



Spelregels curling

Teams

- Een team bestaat uit 3 of 4 spelers. 1 captain (optioneel), 1 speler en 2 vegers.

Scheidsrechter(s)

- De scheidsrechter heeft de taak om de steen van de baan te verwijderen als deze fout wordt gespeeld en doet de puntentelling.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk.

Startveld

- De speler moet steeds binnen de lijnen blijven met beide voeten op het moment dat de steen vertrekt. Het is aan scheidsrechter om hierop te letten.
- Bij vaststelling van een overtreding is de steen ongeldig en wordt deze uit het spel genomen.
- Er mag maar met 1 been afgezet worden. Geen buikschiivers. Indien dit wel gebeurt wordt de geworpen steen gediskwalificeerd.
- De lijn in de richting van de cirkels verbonden met het startveld heeft enkel als functie om de speler te helpen de richting te bepalen.

Eerste bewakerslijn of guardlijn

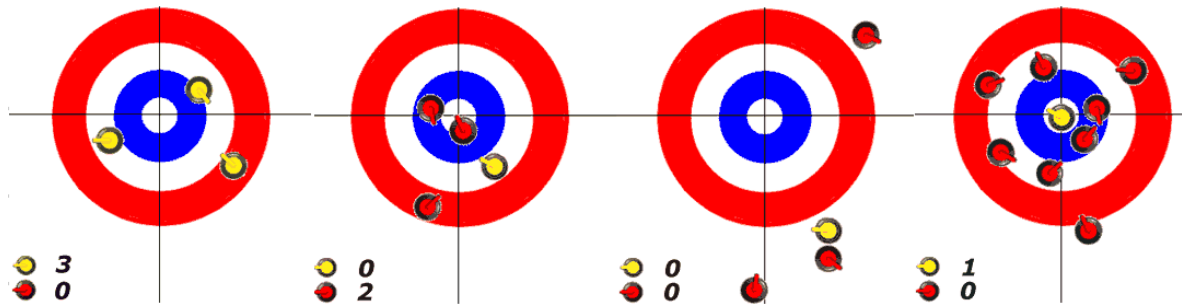
- Elke glijsteen moet volledig over deze lijn zijn, dus indien de steen deze lijn raakt wordt deze ook uit het spel genomen. Indien dit niet zo is neemt de scheidsrechter de steen weg om de andere stenen niet te hinderen.

Vegen

- De vegers van de werpende partij mogen ten alle tijde op iedere plaats vegen.
- Aanraken van de steen met de bezem leidt tot diskwalificatie van de geworpen steen.
- De tegenpartij mag pas vegen wanneer de geworpen steen zich in het huis bevindt (de rode cirkel op het ijs)

Puntentelling

- Het team met de steen het dichtst bij de roos kan punten scoren. Er is dus altijd een team met punten en een zonder punten. Wanneer de volgende steen van de scorende partij dichterbij ligt dan die van de tegenpartij, scoort het team extra punten.
- Iedere eerste steen is 3 punten waard, iedere volgende 1 punt. Dus in totaal kan een team per end maximaal 5 punten scoren.
- Pas wanneer alle stenen geworpen zijn wordt de score bepaald.



- Bij volledige overschrijding van deze lijn is de kegel uit het spel en moet deze weg genomen worden. Als de steen de baan volledig heeft verlaten aan de zijkant dan is deze steen ook volledig uit het spel. Zolang de steen de mat raakt blijft deze op positie want deze kan belang hebben bij een botsing van een andere kegel.

Spelverloop

- Het gele team begint. De eerste steen van team 1 moet voldoen aan de voorwaarde hierboven. De eerste steen van team 2 mag de steen van team 1 de eerste keer niet raken. Indien dit toch het geval is wordt de steen van team 1 terug op zijn originele plaats gezet en de steen van team 2 wordt uit het spel genomen en is dus een verloren steen die geen punten meer opbrengt.
- Team 1 schuift weer een steen maar deze mag nu alle stenen raken van beide teams.
- Maar als deze kegel een andere steen uit het spel schuift dan wordt deze steen ook weggenomen. Dit geldt voor alle stenen vanaf steen 3.
- Nadat alle kegels gespeeld zijn, worden de punten geteld.

Officieel speelveld

